+ VisualizzazioneAttivitàFisicheDisponibili

+ VisualizzazioneAbbonamento

+ VisualizzazionePrenotazione

+ VisualizzaListinoPrezzi

+ VisualizzaAttrezzaturaSmarrita

+ InserimentoAbbonamento

+ InserimentoAttrezzaturaNecessaria

+ InserimentoPrenotazione

+ DisdettaPrenotazione

+ DisdettaAbbonamento

Gestione Impianto

+ VisualizzaDipendente

+ InserimentoDipendente

+ EliminazioneDipendente

Gestione Dipendenti

+ VisualizzaCliente

+ InserimentoCliente

+ EliminazioneCliente

Gestione Clienti

+ Amministratore dell’impianto sportivo

Attori

Diagrammi dei Casi D’uso

UC: Gestione Clienti

Use Case: VisualizzaCliente

Questo caso d’uso si verifica qualora il Gestore voglia visualizzare le informazioni di un cliente.

Pre-condizioni

Il cliente deve essere registrato nel sistema

Post-condizioni

Nessuna

Sequenza degli eventi principale

1. Il caso d’uso inizia quando il Gestore dell’impianto sportivo vuole visualizzare le informazioni di un cliente

2. Il sistema legge le informazioni del cliente scelto dal Gestore

3. Il sistema visualizza a schermo le informazioni del cliente

Sequenza degli eventi alternativa

1. Il sistema rileva un errore poiché il cliente non risulta registrato nel sistema

2. Il sistema visualizza a schermo un segnale di errore

Use Case: EliminaCliente

Questo caso d’uso si verifica qualora il Gestore voglia eliminare un cliente dal sistema.

Pre-condizioni

Il cliente deve essere registrato nel sistema

Post-condizioni

Il cliente non esiste più a sistema

Sequenza degli eventi principale

1. Il caso d’uso inizia quando il Gestore dell’impianto sportivo vuole eliminare le informazioni di un cliente

2. Il sistema legge le informazioni del cliente scelto dal Gestore

3. Il sistema visualizza a schermo le informazioni del cliente

4. Il Gestore avvia la procedura di eliminazione

5. Il sistema elimina dal sistema le informazioni del cliente

Sequenza degli eventi alternativa

1. Il sistema rileva un errore poiché il cliente non risulta registrato nel sistema

2. Il sistema visualizza a schermo un segnale di errore

Use Case: InserisciCliente

Questo caso d’uso si verifica qualora il Gestore voglia inserire un nuovo cliente a sistema.

Pre-condizioni

Il cliente non esiste a sistema

Post-condizioni

Il nuovo cliente esiste a sistema (o si è verificata l’impossibilità di aggiungerlo)

Sequenza degli eventi principale

1. Il caso d’uso inizia quando il Gestore dell’impianto sportivo vuole inserire le informazioni di un nuovo cliente

2. Il sistema visualizza la schermata di inserimento informazioni del nuovo cliente

3. Il Gestore fornisce tutte le informazioni richieste

4. Il Gestore avvia la procedura di inserimento nuovo cliente

5. Il sistema aggiunge con successo il nuovo cliente a sistema

Sequenza degli eventi alternativa

La sequenza alternativa inizia dal punto 4.

5. Le informazioni inserite dal Gestore sono incomplete

6. L’inserimento nuovo cliente fallisce

UC: Gestione Dipendente

Use Case: VisualizzaDipendente

Questo caso d’uso si verifica qualora il Gestore voglia visualizzare le informazioni di un dipendente.

Pre-condizioni

Il dipendente esiste a sistema

Post-condizioni

Nessuna

Sequenza degli eventi principale

1. Il caso d’uso inizia quando il Gestore dell’impianto sportivo vuole visualizzare le informazioni di un dipendente

2. Il sistema legge le informazioni del dipendente scelto dal Gestore

3. Il sistema visualizza a schermo le informazioni del dipendente

Sequenza degli eventi alternativa

1. Il sistema rileva un errore poiché il cliente non risulta registrato nel sistema

2. Il sistema visualizza a schermo un segnale di errore

Use Case: EliminaDipendente

Questo caso d’uso si verifica qualora il Gestore voglia eliminare un dipendente dal sistema.

Pre-condizioni

Il dipendente esiste a sistema

Post-condizioni

Il dipendente non esiste più a sistema

Sequenza degli eventi principale

1. Il caso d’uso inizia quando il Gestore dell’impianto sportivo vuole eliminare le informazioni di un dipendente

2. Il sistema legge le informazioni del dipendente scelto dal Gestore

3. Il sistema visualizza a schermo le informazioni del dipendente

4. L’amministratore avvia la procedura di eliminazione

5. Il sistema elimina dal sistema le informazioni del dipendente

Sequenza degli eventi alternativa

1. Il sistema rileva un errore poiché il cliente non risulta registrato nel sistema

2. Il sistema visualizza a schermo un segnale di errore

Use Case: InserisciDipendente

Questo caso d’uso si verifica qualora il Gestore voglia inserire un nuovo dipendente a sistema.

Pre-condizioni

Il dipendente non esiste a sistema

Post-condizioni

Il nuovo dipendente esiste a sistema (o si è verificata l’impossibilità di aggiungerlo)

Sequenza degli eventi principale

1. Il caso d’uso inizia quando il Gestore dell’impianto sportivo vuole inserire le informazioni di un nuovo dipendente

2. Il sistema visualizza la schermata di inserimento informazioni del nuovo dipendente

3. Il Gestore fornisce tutte le informazioni richieste

4. Il Gestore avvia la procedura di inserimento nuovo dipendente

5. Il sistema aggiunge con successo il nuovo dipendente a sistema

Sequenza degli eventi alternativa

La sequenza alternativa inizia dal punto 4.

5. Le informazioni inserite dal Gestore sono incomplete, oppure il dipendente risulta già esistente

6. L’inserimento nuovo dipendente fallisce

UC: Gestione Impianto

Use Case: VisualizzaAttivitàFisica

Questo caso d’uso si verifica qualora il Gestore voglia visualizzare le informazioni circa le attività fisiche disponibili nell’impianto.

Pre-condizioni

Nessuna

Post-condizioni

Nessuna

Sequenza degli eventi principale

1. Il caso d’uso inizia quando il Gestore dell’impianto sportivo vuole visualizzare le informazioni circa le attività fisiche disponibili

2. Il sistema legge le informazioni dell’attività scelta dal Gestore

3. Il sistema visualizza a schermo le informazioni delle attività

Sequenza degli eventi alternativa

1. Il sistema rileva un errore poiché l’attività scelta non risulta presente nel sistema

2. Il sistema visualizza a schermo un segnale di errore

Use Case: VisualizzaAbbonamento

Questo caso d’uso si verifica qualora il Gestore voglia visualizzare le informazioni circa l’abbonamento acquistato dal cliente.

Pre-condizioni

L’abbonamento è registrato nel sistema

Post-condizioni

Nessuna

Sequenza degli eventi principale

1. Il caso d’uso inizia quando il Gestore dell’impianto sportivo vuole visualizzare le informazioni circa l’abbonamento di un cliente

2. Il sistema legge le informazioni dell’abbonamento del cliente scelto dal Gestore

3. Il sistema visualizza a schermo le informazioni dell’abbonamento

Sequenza degli eventi alternativa

1. Il sistema rileva un errore poiché l’abbonamento del cliente non risulta presente nel sistema

2. Il sistema visualizza a schermo un segnale di errore

Use Case: VisualizzaPrenotazione

Questo caso d’uso si verifica qualora il Gestore voglia visualizzare le informazioni circa la prenotazione effettuata dal cliente.

Pre-condizioni

La prenotazione è stata effettuata

Post-condizione

Nessuna

Sequenza degli eventi principale

1. Il caso d’uso inizia quando il Gestore dell’impianto sportivo vuole visualizzare le informazioni circa la prenotazione di un cliente

2. Il sistema legge le informazioni della prenotazione scelta dal Gestore

3. Il sistema visualizza a schermo le informazioni della prenotazione

Sequenza degli eventi alternativa

1. Il sistema rileva un errore poiché il cliente non risulta aver effettuato una prenotazione

2. Il sistema visualizza a schermo un segnale di errore

Use Case: VisualizzaListinoPrezzi

Questo caso d’uso si verifica qualora il Gestore voglia visualizzare le informazioni circa il listino prezzi dell’impianto sportivo.

Pre-condizioni

Tariffe pre-registrate nel sistema

Post-condizioni

Nessuna

Sequenza degli eventi principale

1. Il caso d’uso inizia quando il Gestore dell’impianto sportivo vuole visualizzare le informazioni circa il listino prezzi dell’impianto

2. Il sistema legge le informazioni del listino prezzi

3. Il sistema visualizza a schermo il listino prezzi

Sequenza degli eventi alternativa

Nessuna

Use Case: VisualizzaAttrezzaturaSmarrita

Questo caso d’uso si verifica qualora il Gestore voglia visualizzare le informazioni circa l’attrezzatura smarrita dal cliente.

Pre-condizioni

Al cliente è stata fornita dell’attrezzatura per svolgere le attività

Post-condizioni

Maggiorazione del prezzo nel caso di smarrimento di una determinata attrezzatura

Sequenza degli eventi principale

1. Il caso d’uso inizia quando il Gestore dell’impianto sportivo vuole visualizzare le informazioni circa l’attrezzatura smarrita

2. Il sistema legge le informazioni nella lista attrezzature smarrite

3. Il sistema visualizza a schermo la lista dell’attrezzatura smarrita

Sequenza degli eventi alternativa

1. Il sistema rileva che la lista attrezzature smarrite è vuota

2. Il sistema visualizza a schermo la lista vuota

Use case: Inserimento abbonamento

Questo caso d’uso si verifica qualora il Gestore voglia inserire un abbonamento ad un cliente.

Pre-condizioni

Il cliente è registrato.

Post-condizioni

Il cliente risulta essere abbonato.

Sequenza degli eventi principale

1. Il caso d’uso inizia quando il Gestore dell’impianto sportivo vuole associare un abbonamento ad un cliente.

2. Il sistema visualizza la schermata di inserimento informazioni del nuovo abbonamento.

3. Il Gestore fornisce tutte le informazioni richieste

4. Il Gestore avvia la procedura di inserimento del nuovo abbonamento associato ad un dato cliente

5. Il sistema aggiunge con successo il nuovo abbonamento al dato cliente.

Sequenza degli eventi alternativa

La sequenza alternativa inizia dal punto 4.

5. Il cliente risulta già essere abbonato.

Use Case: Inserimento Attrezzatura

Questo caso d’uso si verifica qualora il Gestore voglia addebitare un surplus del pagamento qual’ora dell’attrezzatura sia stata smarrita.

Pre-condizioni

Il cliente è registrato.

Il cliente ha effettuato una prenotazione.

Post-condizioni

Il cliente ha ricevuto l’attrezzatura necessaria.

Sequenza degli eventi principale

1. Il caso d’uso inizia quando il cliente si accinge ad iniziare l’attività.

2. Il sistema visualizza la schermata che mostra tutta l’attrezzatura a disposizione.

3. Il gestore verifica la disponibiltà dell’attrezzatura.

4.Il gestore seleziona l’attrezzatura adeguata al tipo di attività che verrà svolta.

5. Il Gestore dell’impianto sportivo consegna l’attrezzatura al cliente.

Sequenza degli eventi alternativa

La sequenza alternativa inizia dal punto 3.

4. Il gestore si accorge che l’attrezzatura richiesta non è più disponibile perché già utilizzata da più clienti al momento della richiesta.

Use Case: Inserimento Prenotazione

Questo caso d’uso si verifica qualora il gestore vuole impostare una prenotazione

Pre-condizioni

Il cliente è registrato.

Post-condizioni

Il gestore ha inserito correttamente la prenotazione.

Sequenza degli eventi principale

1. Il caso d’uso inizia quando il cliente vuole prenotare un campo.

2. Il sistema visualizza la schermata che mostra i campi e gli orari disponibili.

3. Il cliente richiede un campo ad un determinato orario.

4. Il gestore verifica la disponibiltà del campo.

5. Il gestore inserisce la prenotazione qual’ora sia disponibile.

Sequenza degli eventi alternativa

La sequenza alternativa inizia dal punto 4.

5. Il campo desiderato è gia stato prenotato a quell’orario, quindi il cliente dovrà rifiutare la prenotazione o scegliere un altro orario. Nel caso tutti gli orari fossero occupati, dovrà scegliere un’altra data.

Use Case: Disdetta Abbonamento

Questo caso d’uso si verifica qualora il cliente risulta essere abbonato e voglia disdire l’abbonamento.

Pre-condizioni

Il cliente è registrato.

Il cliente è abbonato.

Post-condizioni

Il cliente ha disdetto l’abbonamento.

Sequenza degli eventi principale

1. Il caso d’uso inizia quando il cliente decide di disdire l’abbonamento.

2. Il sistema verifica che il cliente sia effettivamente registrato e abbonato.

3. Il gestore disdice l’abbonamento.

Sequenza degli eventi alternativa

La sequenza alternativa inizia dal punto 2.

3. Il cliente non risulta essere registrato o abbonato, quindi non potrà disdire l’abbonamento.

Use Case: Disdetta prenotazione

Questo caso d’uso si verifica qualora il cliente voglia disdire una prenotazione.

Pre-condizioni

Il cliente è registrato.

Il cliente ha effettuato una prenotazione.

Post-condizioni

Il cliente ha disdetto la prenotazione.

Sequenza degli eventi principale

1. Il caso d’uso inizia quando il cliente vuole disdire una prenotazione.

2. Il gestore verifica che la prenotazione sia stata effettivamente registrata dal sistema in precedenza.

3. Il gestore disdice la prenotazione indicata dal cliente.

Sequenza degli eventi alternativa

La sequenza alternativa inizia dal punto 2.

3. Il campo non risulta essere stato prenotato quindi non può effettuare la disdetta.

UC: Diagramma Complessivo